



SECCIÓN 6: EL BESTIARIO

• SERVIDOR DEMONIACO •

Los Servidores demoníacos son el tipo más bajo de Demonio. Por lo general tienen la forma de animales demoníacos, como el Corcel demoníaco o Pesadilla que se describe abajo. Pueden ser utilizados por sus invocadores como mensajeros, bestias de monta, animales de caza o para desempeñar tareas similares. Estas entidades varían de acuerdo a la deidad que sirven, por eso es imposible generalizar sus formas o motivaciones. La mayoría miden menos de 3 metros, y no todos son Malvados o malignos. Cada deidad prefiere un tipo de Servidor demoníaco, y muchos tienen más de un tipo. Daremos más detalles acerca de los dioses y sus Servidores demoníacos en futuros suplementos.

• **Físico:** Variable. A menudo animales, ya sea caballo o lobo. Por lo general miden menos de 3 metros.

• **Alineamiento:** Como la deidad que les gobierna.

• **Rasgos psicológicos:** Los Corceles demoníacos provocan miedo en todas las criaturas vivas. Son inmunes a los efectos psicológicos (a menos que sean causados por Demonios menores, mayores o dioses), y no pueden ser forzados a abandonar el combate excepto por esos seres.

• **Reglas especiales:** Los DJs deben crear los Servidores demoníacos para ajustarse a sus

propias preferencias, inventando cualquier regla especial que crean apropiada. El perfil que se da más adelante es para un Corcel demoníaco, como el que hay en el conjuro de nivel 1 de Magia Demoníaca del mismo nombre. Tiene la forma de un caballo de guerra negro con ojos llameantes y una respiración feroz. Los Corceles demoníacos tienen un ataque ordinario y no mágico de patada/pisoteo y están sujetos a la inestabilidad. Un personaje que cabalgue en uno puede bajarse en cualquier momento, y éste será capaz de luchar individualmente. Un Corcel cuyo jinete muere se desvanecerá de regreso a su plano natal. Otras formas de Servidores demoníacos incluyen el Lobo demoníaco o Sabueso infernal; daremos más detalles en publicaciones futuras.

PERFIL BÁSICO

M	HA	HP	F	R	H	I
8	33	0	4	3	5	30
A	Des	Ld	Int	Fr	FV	Emp
1	-	10	10	10	10	-

• VIYDAGG •

A veces llamada erróneamente Elemental de la vida, Viydagg es un Demonio mayor de Ley, y está relacionada con las leyes de la vida y de la naturaleza. Se rumorea que fue creada por una deidad Legal para contrarrestar las depravaciones del Mardagg.

• **Físico:** Viydagg parece una mujer joven y bella, de más de 3 metros, vestida

con ropas sueltas y que tiene un largo y ondulado pelo movido por un viento invisible. Las ropas y el pelo suelen estar llenos de flores.

• **Alineamiento:** Legal.

• **Rasgos psicológicos:** Viydagg provoca miedo en todas las criaturas vivas que midan menos de 3 metros, y terror en los Demonios Caóticos o Malvados.

• **Reglas especiales:** Viydagg es inmune a todos los ataques no mágicos, y sus ataques herirán a cualquier criatura. Las etéreas o No Muertas que se acerquen a menos de 10 metros se destruirán automáticamente, y la Magia Nigromántica no funcionará en este radio. Una vez por asalto, Viydagg puede lanzar un conjuro de Muro de Espinas similar al de Magia Elemental de nivel 4, o resucitar una criatura que no haya sido matada por un Mardagg. Cuando se invoca a un Mardagg hay un 10% de posibilidades de que un Viydagg sea enviado a destruirlo, y si lo consigue será para siempre.

PERFIL BÁSICO

M	HA	HP	F	R	H	I
6	90	93	10	10	67	100
A	Des	Ld	Int	Fr	FV	Emp
10	89	89	89	89	89	-

